



تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

عنوان درس: مهندسی اینترنت، مهندسی فناوری اطلاعات ۱

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی) (۱۱۵۱۱۹ - مهندسی اطلاعات (چندبخشی) ۱۵۱۱۰۰۱)

۱- در مبحث کارایی TCP اگر داده ها در فرستنده به صورت بسته های بزرگ باشند اما گیرنده تنها یک بایت را در هر بار بخواند، کدام مشکل ایجاد می شود؟

۱. سندروم حافظه ۲. انفجار داده ها ۳. انفجار حافظه ۴. سندروم پنجره

۲- فیلدهای FIN, ACK, URG در سرآیند TCP به ترتیب از سمت راست به چه منظور استفاده می شود؟

۱. معتبر بودن اشاره گر اورژانسی، معتبر بودن فیلد تصدیق، پایان بسته ها
۲. ارسال فوری بسته ، معتبر بودن اشاره گر اورژانسی ، پایان بسته ها
۳. راه اندازی مجدد ارتباط ، معتبر بودن فیلد تصدیق ، پایان بسته ها
۴. پایان بسته ها ، معتبر بودن فیلد تصدیق ، راه اندازی مجدد ارتباط

۳- متد PUT در پروتکل HTTP برای چیست؟

۱. درخواست خواندن یک صفحه وب ۲. برای اضافه کردن چیزی به یک صفحه
۳. درخواست برای ذخیره یک صفحه ۴. اغلب برای اشکال زدایی استفاده می شود.

۴- گروه کد ۳XX از کدهای وضعیت در پروتکل HTTP به چه منظور استفاده می شود؟

۱. اطلاع رسانی برای استفاده در آینده ۲. تغییر جهت
۳. انجام موفقیت آمیز تراکنش ۴. بروز خطا سمت سرویس دهنده

۵- نام و نوع قرارداد لایه انتقال مورد استفاده در دو قرارداد FTP و TFTP به ترتیب (از راست به چپ) کدام است؟

۱. TCP و نامطمئن، UDP و مطمئن ۲. TCP و مطمئن، UDP و نامطمئن
۳. UDP و نامطمئن، TCP و مطمئن ۴. UDP و مطمئن، TCP و نامطمئن

۶- کدام مورد از مزایای WINS می باشد؟

۱. کاهش بار ترافیکی ۲. دارا بودن یک ساختار نامی مناسب
۳. جلوگیری از ثبت نام دوم در سرویس دهنده ۴. سرعت دادن به شبکه

۷- عامل کاربر در Sendmail عاملی است که؟

۱. از طریق آن می تواند نامه ای ارسال یا دریافت کرد. ۲. مانند یک مسیریاب، نامه را به مقصد می رساند.
۳. مانند لایه انتقال برای مدل نامه الکترونیکی کار می کند. ۴. پیام را به مکان مناسب تحویل می دهد.



تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

عنوان درس: مهندسی اینترنت، مهندسی فناوری اطلاعات ۱

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی) (۱۱۵۱۱۹ - مهندسی اطلاعات (چندبخشی) ۱۵۱۱۰۰۱)

۸- کدام حالت در قراردادهای POP^۳ و IMAP^۴ مشترک می باشد؟

۱. حالت به روز رسانی ۲. حالت تراکنش ۳. حالت انتخابی ۴. حالت احراز هویت

۹- قرارداد ICMP از چه نوع سوکتی استفاده می کند؟

۱. سوکت های نوع استریم ۲. سوکت های خام
۳. سوکت های نوع داده گرام ۴. سوکت های خام و استریم

۱۰- در زبان جاوا در کدام کلاس سوکت های سمت سرویس دهنده قرار دارد؟

۱. Serversocket ۲. TServersocket
۳. clientsocket ۴. socket

۱۱- برنامه ای که امکان دستیابی به یک سیستم را بدون بررسی و کنترل امنیتی فراهم می نماید چه نوع حمله ای را فراهم می کند؟

۱. brute force ۲. استراق سمع ۳. Dos ۴. Back door

۱۲- کدام مورد از خصوصیات امضای دیجیتال می باشد؟

۱. جلوگیری از کنترل هویت فرستنده ۲. تکذیب پیام توسط فرستنده
۳. جلوگیری از کپی برداری سند ۴. جلوگیری از جعل سند

۱۳- زبان ++ Visual C چه خصوصیتی دارد؟

۱. مفسری، مبتنی بر متن ۲. کامپایلری، مبتنی بر متن
۳. مفسری، مبتنی بر گرافیک ۴. کامپایلری، مبتنی بر گرافیک

۱۴- کدام تگ اطلاعات مربوط به جستجوگر را کنترل می کند؟

۱. <base> ۲. <meta> ۳. ۴. <marquee>

۱۵- عملکرد تگ <option> چیست و در چه تگی به کار می رود؟

۱. تعریف آیتم ها، <select> ۲. انتخاب آیتم ها، <select>
۳. تعریف آیتم ها، <textarea> ۴. انتخاب آیتم ها، <textarea>



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: مهندسی اینترنت، مهندسی فناوری اطلاعات ۱

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی) (۱۱۵۱۱۹ - ، مهندسی اطلاعات (چندبخشی) (۱۵۱۱۰۰۱)

۱۶- عملگر **typeof** در جاوا اسکریپت چه عملی انجام می دهد؟

۱. نوع داده عددی را به رشته ای تبدیل می کند.
۲. نوع داده رشته ای را به عددی تبدیل می کند.
۳. نوع داده را برگشت می دهد.
۴. برای نمایش زمان می باشد.

۱۷- برای تعریف یک شی جدید به همراه خصوصیات و متدهایش به صورت پیش فرض در جاوا اسکریپت از چه دستوری استفاده می شود؟

۱. object ۲. with ۳. new ۴. number

۱۸- متد **indexOf** در رشته ها به چه منظور استفاده می شود؟

۱. جستجوی رشته ای در رشته دیگر
۲. کپی رشته ای در رشته دیگر
۳. تعداد کاراکتر رشته را بر می گرداند.
۴. تبدیل یک رشته به آرایه

۱۹- در زبان جاوا اسکریپت کدام پنجره ارتباطی برای دریافت داده از کاربر می باشد؟

۱. alert ۲. confirm ۳. msgbox ۴. prompt

۲۰- الگوی `<xsd:pattern value="\d{6}\sX?">` چه معنایی دارد؟

۱. عناصر شامل شش رقم، علامت S ، بدون X
۲. عناصر شامل شش رقم، فاصله ، بدون X
۳. عناصر شامل شش فاصله، هیچ یا یک X
۴. عناصر شامل شش رقم، یک فاصله ، هیچ یا یک X

۲۱- در xml schema چه تگی جهت تعیین تعداد کل ارقام یک عدد به کار می رود؟

۱. `<xsd:length value="x"/>` ۲. `<xsd:maxlength value="x"/>`
۳. `<xsd:minlength value="x"/>` ۴. `<xsd:precision value="x"/>`

۲۲- کدام مورد در رابطه با CSS صحیح است؟

۱. در xml و html کاملا یکسان می باشد.
۲. در xml تگ ها دارای قالب بندی پیش فرض هستند.
۳. در html تگ ها دارای قالب بندی پیش فرض هستند.
۴. در xml و html تگ ها دارای قالب بندی پیش فرض هستند.



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: مهندسی اینترنت، مهندسی فناوری اطلاعات ۱

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی) (۱۱۵۱۱۹ - مهندسی اطلاعات (چندبخشی) ۱۵۱۱۰۰۱)

۲۳- در Ajax، عدد ۲ در خاصیت **ready state** بیانگر چه وضعیتی است؟

۰۱. درخواست مقدار دهی اولیه نشده
۰۲. درخواست دریافت شده است.
۰۳. برقراری ارتباط با سرویس دهنده
۰۴. در حال پردازش درخواست

۲۴- متد **open** از شی **xmlhttprequest** چه وظیفه ای بر عهده دارد؟

۰۱. دریافت اطلاعات از سرویس دهنده
۰۲. ارسال اطلاعات به سرویس دهنده
۰۳. برقرار نمودن ارتباط با سرویس دهنده
۰۴. لغو کلیه عملیات سمت سرویس دهنده

۲۵- دستور `document.getElementById("t").value=math.random();` چه عملی انجام می دهد؟ تی یک

شی جعبه متن می باشد .

۰۱. یک عدد اعشاری درون جعبه متن قرار می دهد.
۰۲. یک عدد اعشاری به جعبه متن نسبت می دهد.
۰۳. یک عدد صحیح درون جعبه متن قرار می دهد.
۰۴. یک عدد صحیح به جعبه متن نسبت می دهد.

سوالات تشریحی

۱.۴۰ نمره

۱- قالب بسته UDP را با رسم شکل توضیح دهید؟

۱.۴۰ نمره

۲- فیلدهای قالب دستور داخلی telnet را با رسم شکل نام برده و هر یک چند بایت می باشد؟

۱.۴۰ نمره

۳- با فرض برنامه نویسی سوکت با زبان جاوا، قطعه کدی جهت اتصال با سرویس دهنده بنویسید؟ (اتصال به پورت ۲۲۲ سرویس دهنده Localhost)

۱.۴۰ نمره

۴- احراز هویت دو طرفه کوتاه شده را با رسم شکل توضیح دهید؟

۱.۴۰ نمره

۵- قطعه کدی بنویسید که با قرار گرفتن نشانگر موس بر روی یک تصویر، عرض تصویر را ۲۰۰ پیکسل اضافه و با خارج شدن آن از روی تصویر ۲۰۰ پیکسل کم شود؟

د	1
د	2
ب.ب	3
ب.ب	4
د	5
د	6
الف	7
د	8
الف	9
الف	10
د	11
د	12
د	13
د	14
د	15
ج	16
ج	17
الف	18
ج	19
الف	20
الف	21
الف	22
الف	23
الف	24
ب.ب	25
ب.ب	26
الف	27
ب.ب	28
د	29
د	30