



تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰
زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: سیستم های چندرسانه ای، محیطهای چندرسانه ای
رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات-سیستمهای چند رسانه ای، مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی
۱۱۱۵۱۵۴ - ، مهندسی مدیریت اجرایی ۱۳۱۱۰۰۳

۱۱- نمونه ای از یک فایل دیجیتال رمزگذاری شده مبتنی بر توضیح کدام گزینه است؟

- ۰۱ فایل صوتی MIDI
۰۲ فایل تصویری Photoshop
۰۳ فایل تصویری Illustrator
۰۴ فایل برنامه کاربردی Flash

۱۲- یک عامل عملکرد که کارآیی CPU را اندازه گیری می کند، کدام گزینه است؟

- ۰۱ ظرفیت پذیرش
۰۲ پهنای باند
۰۳ پهنای گذرگاه
۰۴ نرخ انتقال

۱۳- حافظه ثانویه برای پشتیبان گیری از فایل ویدئویی دیجیتال مهم، کدام گزینه چیست؟

- ۰۱ دیسک فلاپی
۰۲ دیسک DVD
۰۳ ROM
۰۴ RAM

۱۴- کدام گزینه از وسایل ورودی محبوب برای اکثر کاربران رایانه است؟

- ۰۱ CRT
۰۲ دستگاه های صوتی
۰۳ دوربین دیجیتال
۰۴ صفحه نمایش های ماتریس فعال

۱۵- کدام گزینه جزء عملکردهای سیستم عامل محسوب نمی شود؟

- ۰۱ رابط کاربردی
۰۲ مدیریت سخت افزار
۰۳ اجرای برنامه
۰۴ مدیریت فایل

۱۶- Sans Serif دسته اصلی کدام گزینه است؟

- ۰۱ وزن
۰۲ طرح حروف
۰۳ گنجانده
۰۴ شیوه

۱۷- فرآیند تنظیم فاصله بین دو حرف چه نامیده می شود؟

- ۰۱ Tracking
۰۲ Kerning
۰۳ Point Size
۰۴ Leading

۱۸- کدام یک از این موارد دلیلی برای تعاملی بودن متن نیست؟

- ۰۱ استفاده از mouse-overها برای تعاریف و توضیحات
۰۲ ورودی کاربر
۰۳ استفاده از بولت ها
۰۴ استفاده از هایپرلینک ها

۱۹- یک فرمت فایل فشرده شده رایج برای گرافیک نقش بیتی کدام گزینه است؟

- ۰۱ PSD
۰۲ JPEG
۰۳ RAW
۰۴ MOV

۲۰- مرحله نهایی ایجاد گرافیک سه بعدی چیست؟

- ۰۱ رندر کردن
۰۲ سایه زنی
۰۳ مدلسازی با فرمول
۰۴ طراحی صحنه



تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: سیستم های چند رسانه ای، محیطهای چند رسانه ای

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات-سیستمهای چند رسانه ای، مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی

۱۱۵۱۵۴ - ، مهندسی مدیریت اجرایی ۱۳۱۱۰۰۳

۲۱- رویکردی برای شبیه سازی صدا بر طبق نمونه های کوتاه از صداهایی که به طور طبیعی روی می دهند، چیست؟

- ۰۱ هموارسازی
۰۲ شبیه سازی جدول موج
۰۳ تخریب نسل
۰۴ تلفیق فرکانس

۲۲- کدام مورد بر کیفیت خروجی یک ویدئوی رندر شده تأثیرگذار نیست؟

- ۰۱ نرخ داده ویدئویی
۰۲ رسانه ذخیره سازی
۰۳ نرخ فریم ویدئویی
۰۴ اندازه صفحه نمایش

۲۳- کدام مورد دسته عمده ای از ترانزیشن ها برای ویرایش ویدئو نیست؟

- ۰۱ حل شدن (Dissolve)
۰۲ برش (Cut)
۰۳ پاکسازی (Wipe)
۰۴ پیرایش (Trim)

۲۴- فرآیند ردیابی تک تک فریم های یک فایل یا ویدئو برای ایجاد سکانس های انیمیشن پیچیده چه نامیده می شود؟

- ۰۱ پوست پیازی
۰۲ Rotoscoping
۰۳ آزمون مدادی
۰۴ میان یابی

۲۵- مناسب ترین تکنیک پیمایش برای یک آموزش چند رسانه ای به یک زبان خارجی که دروسی را برای انطباق با پاسخ های کاربر تنظیم می کند، چیست؟

- ۰۱ مشروط
۰۲ هایپرلینک ها
۰۳ دکمه ها
۰۴ سلسله مراتبی

۲۶- عضوی از تیم توسعه که سند مجوزهای کپی رایت را نگهداری می کند، کیست؟

- ۰۱ مدیر پروژه
۰۲ وکیل کارفرما
۰۳ کارشناس اکتساب
۰۴ بایگان

۲۷- رسانه ای نوری که از حافظه چند لایه ای با ظرفیت 17GB استفاده می کند، چیست؟

- ۰۱ CD-ROM
۰۲ DVD
۰۳ CD-DA
۰۴ CLV

۲۸- کامپیوترهایی که دارای نرم افزاری برای باز کردن و پردازش فایل های داده منتقل شده در شبکه هستند، چه نام دارند؟

- ۰۱ کلاینت
۰۲ مسیر یاب
۰۳ سرور
۰۴ نقطه دسترسی

۲۹- روش فشرده سازی ویدئوی دیجیتال که الگوریتم خاص یا مجموعه ای از الگوریتم هایی است که برای فشرده سازی و سپس باز کردن ویدئوهای دیجیتال به کار می رود، چه نام دارد؟

- ۰۱ فشرده سازی درون فریمی
۰۲ فشرده سازی میان فریمی
۰۳ کدک
۰۴ نرخ فریم



تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰
زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: سیستم های چند رسانه ای، محیطهای چند رسانه ای
رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات-سیستمهای چند رسانه ای، مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی
۱۱۵۱۵۴ - ، مهندسی مدیریت اجرایی ۱۳۱۱۰۰۳

۳۰- نوع زبان برنامه نویسی سطح بالای مورد استفاده در یک برنامه کاربردی تألیف چیست؟

۱. Java ۲. C++ ۳. اسکریپت نویسی ۴. آیکن